

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

REGATY PAMIĘCI JKW

Jeziro Kierskie | 07-08 września 2024 r.

1. PRZEPISY

- 1.1. Regaty zostaną rozegrane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing (PRŻ).
- 1.2. Dodatek B – Przepisy windsurfiingowych wyścigów flot ma zastosowanie, z wyłączeniem przepisów PRŻ B5 61.1(a) oraz PRŻ B8 A2.
- 1.3. Dodatek P – Specjalne procedury dla przepisu 42 ma zastosowanie.
- 1.4. Dodatek T – Arbitraż ma zastosowanie.
- 1.5. W przepisach dotyczących tych regat adnotacja [SP] oznacza przepis, za którego naruszenie komisja regatowa może nałożyć standardową karę bez rozpatrywania lub za którego naruszenie zespół protestowy może nałożyć karę uznaniową po przeprowadzeniu rozpatrywania. Jednakże, komisja regatowa lub zespół protestowy może protestować jacht lub deskę, jeśli uzna, że kara standardowa jest niewłaściwa. Jacht lub deska, który został ukarany karą standardową, nie może być protestowany przez inny jacht lub deskę za ten sam incydent, ani inny jacht lub deska nie może żądać zadośćuczynienia za to działanie komisji regatowej. Zmienia to przepisy 60.1, 63.1 i A5 PRŻ.
- 1.6. Załącznik 1 zawiera zmiany PRŻ, ZoR i niniejszej IŻ dotyczące klas Windsurfiing Open oraz Windfoil Open.

2. KOMUNIKACJA

- 2.1. Komunikaty dla Zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń online, która znajduje się pod następującym adresem: <https://www.upwind24.pl/regatta/regaty-pamieci-jkw-2024>.
- 2.2. Biuro Regat znajduje się na w Świetlicy Jacht Klubu Wielkopolski.
- 2.3. [DP] Będąc w wyścigu jacht lub deska nie może wykorzystywać transmisji radiowych, wiadomości tekstowych, telefonów komórkowych lub innych urządzeń umożliwiających łączność.

3. SYGNAŁY PODAWANE NA BRZEGU

- 3.1. Sygnały podawane na brzegu będą wystawione na maszcie flagowym Jacht Klubu Wielkopolski.
- 3.2. Jeżeli flaga AP zostanie wywieszona na brzegu określenie „1 minuta” zostaje zastąpione przez „nie wcześniej niż 45 minut”, co zmienia sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

4. FORMAT REGAT

- 4.1. Planowane jest rozegranie 5 wyścigów dla klas Optimist, ILCA 4, ILCA 6, ILCA 7, Europa, Snipe oraz 9 wyścigów dla klas Windsurfiing Open oraz Windfoil Open. W zależności od warunków atmosferycznych planowane jest rozegranie wszystkich wyścigów dla

klas Windsurfing Open oraz Windfoil Open pierwszego dnia regat. W przypadku rozegrania przynajmniej 5 wyścigów dla klas klas Windsurfing Open oraz Windfoil Open pierwszego dnia, Komisja regatowa może zrezygnować z rozegrania pozostałych wyścigów drugiego dnia.

- 4.2. Regaty zostaną rozegrane w formie serii wyścigów, chyba że w danej klasie zgłoszonych będzie więcej niż 80 jachtów lub desek. Wówczas komisja regatowa może podjąć decyzję o podziale na grupy i jachty lub deski będą rywalizować w seriach eliminacyjnych i finałowych.

5. PROGRAM REGAT

- 5.1. Program regat jest następujący:

Sobota 07 września 2024 r.	
10:50	Pomarańczowa flaga
10:55	Sygnał ostrzeżenia do pierwszego wyścigu jachtów
nie wcześniej niż 13:55	Sygnał ostrzeżenia do pierwszego wyścigu desek
Niedziela 08 września 2024 r.	
10:25	Pomarańczowa flaga
10:30	Sygnał ostrzeżenia do pierwszego wyścigu jachtów
nie wcześniej niż 12:00	Sygnał ostrzeżenia do pierwszego wyścigu desek (<i>tylko jeżeli nie będzie możliwe rozegranie przynajmniej 5 wyścigów pierwszego dnia regat</i>)
15:30	Ostatni sygnał ostrzeżenia
około 16:00	Zakończenie

Zmienia to punkt 6.1 Zawiadomienia o Regatach.

- 5.2. Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie może być podany później niż o godzinie 16:00.

6. ZASADY POSTĘPOWANIA

- 6.1. [DP] Zawodnicy i osoby wspierające (trenerzy, rodzice, kibice itp.) muszą stosować się do wymagań organizatora, komisji regatowej i zespołu protestowego.
- 6.2. [DP] Łodzie osób wspierających muszą przebywać poza trasą oraz w odległości 50 metrów w każdym kierunku od znaków, a łodzie płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać poza trasą oraz w odległości 100 metrów w każdym kierunku od znaków.
- 6.3. Przepisy 7.2 i 7.3 Instrukcji Żeglugi nie mają zastosowania w przypadku udzielania pomocy osobom w niebezpieczeństwie.
- 6.4. Łączność radiowa podczas regat prowadzona będzie na kanale 72 VHS.

7. TRASA REGAT

- 7.1. Rysunek trasy stanowi załącznik nr 2 do tej Instrukcji Żeglugi i przedstawia trasę wyścigu wraz z kolejnością okrążania znaków oraz ze wskazaniem strony, po której należy minąć znak. Rysunek jest wyłącznie poglądowy i może nie odzwierciedlać prawidłowo odległości lub kątów.
- 7.2. Odpowiedni wariant trasy regat będzie sygnalizowany poprzez wywieszenie flagi numerycznej Międzynarodowego Kodu Sygnałowego wraz z sygnałem ostrzeżenia zgodnie z załącznikiem 1 do tej Instrukcji Żeglugi.

8. ZNAKI

- 8.1. Znakami trasy dla jachtów są boje w kształcie pomarańczowego walca oznaczone numerami 1, 2, 3, 4 i bez numeru.
- 8.2. Znakami trasy dla desek są boje w kształcie pomarańczowych walców.

9. START

- 9.1. Znakami startu są nabieżnik na statku Komisji Regatowej na prawym końcu linii startu oraz tyczka z czerwoną flagą na lewym końcu linii startu.
- 9.2. Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej 5 minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona pomarańczowa flaga startowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 9.3. Kolejność startów i sygnały ostrzeżenia są następujące:

Klasa	Sygnał ostrzeżenia	Kolejność startów
Snipe	Biała flaga ze znakiem klasy	1. start jachtów
ILCA 7	Biała flaga ze znakiem klasy	2. start jachtów
ILCA 6	Zielona flaga ze znakiem klasy	3. start jachtów
Europa	Biała flaga ze znakiem klasy	4. start jachtów
ILCA 4	Żółta flaga ze znakiem klasy	5. start jachtów
Optimist	Biała flaga ze znakiem klasy	6. start jachtów
Windsurfing Open	Flaga E	1. start desek
Windfoil Open	Flaga F	2. start desek

- 9.4. Sygnał ostrzeżenia dla każdego kolejnego wyścigu będzie podawany tak szybko, jak jest to możliwe po zakończeniu poprzedniego wyścigu.
- 9.5. [SP] [DP] Jachty lub deski, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 50 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków.
- 9.6. Jacht, który wystartuje później niż 4 min. po sygnale startu dla jego klasy, zostanie sklasyfikowany jako DNS. Zmienia to przepis A4 i A5 PRŻ.
- 9.7. Przepis 30.4 (przepis czarnej flagi) PRŻ zostaje uzupełniony w następujący sposób: Numery żagli zostaną wystawione przez co najmniej 3 minuty. Jeden sygnał dźwiękowy zostanie podany wraz z wystawieniem numerów żagli.

10. SYGNAŁY OPTYCZNE

- 10.1. Gdy sygnał optyczny wystawiony jest nad flagą grupy - obowiązuje tylko dla tej grupy. Niniejszy punkt zmienia preambułę Sygnałów Wyścigu PRŻ.

11. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

- 11.1. Zmiana położenia następnego znaku lub linii mety odbywać się będzie zgodnie z przepisem 33 PRŻ.

12. META

- 12.1. Linia mety znajduje się pomiędzy statkiem komisji regatowej oznaczonymi niebieską flagą na jednym końcu linii mety oraz tyczką z niebieską flagą na drugim końcu w przypadku jachtów lub tyczką z czerwoną flagą na drugim końcu w przypadku desek, z wyjątkiem sytuacji, gdy przepis 32.2 PRŻ ma zastosowanie.

13. KARY ZA ZŁAMANIE PRZEPISU 42 PRŻ

- 13.1. Dodatek P ma zastosowanie z uwzględnieniem, że jeżeli pierwsza kara została zasygnalizowana po przekroczeniu przez jacht linii mety, karą będzie kara punktowa w wysokości 10 % obliczona zgodnie z przepisem 44.3(c) PRŻ.

14. LIMITY CZASU

- 14.1. Limit czasu oraz czas otwarcia mety są następujące:

Klasa	Limit czasu wyścigu	Czas otwarcia mety	Planowany czas wyścigu
Snipe, ILCA 7, ILCA 6, ILCA 4, Europa, Optimist	60 min.	15 min.	40 min.

- 14.2. Jacht, który ukończy wyścig później niż wskazano w tabeli w punkcie 14.1 Instrukcji żeglugi po pierwszym jachcie tej klasy w tym wyścigu, który przebył wyścig zgodnie z przepisem 28 PRŻ, otrzyma liczbę punktów taką, jakby otrzymał będąc sklasyfikowanym jako DNF. Zmienia to przepis 35, A4 i A5 PRŻ.
- 14.3. Przekroczenie limitu czasu wyścigu lub przeprowadzenie wyścigu w czasie innym niż planowany nie stanowi podstawy do prośby o zadośćuczynienie zgodnie z przepisem 62.1(a) PRŻ.

15. ROZPATRYWANIA

- 15.1. **W klasie Optimist, jacht zamierzający protestować zobowiązany jest natychmiast po ukończeniu wyścigu poinformować komisję regatową na linii mety o zamiarze protestowania wraz z podaniem numeru jachtu protestowanego.** Punkt ten zmienia PRŻ 61.1(a).
- 15.2. Formularze próśb o rozpatrywanie dostępne są na stronie Polskiego Związku Żeglarskiego lub w Biurze Regat.
- 15.3. Formularz prośby o rozpatrywanie może zostać złożony w Biurze Regat lub wysłany na adres e-mail: slocka.laura@gmail.com w formie elektronicznej.
- 15.4. Czas protestowy wynosi 45 minut liczonych od momentu ukończenia ostatniego wyścigu w danym dniu przez ostatni jacht lub od momentu zasygnalizowania przez komisję regatową, że nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy ze wskazanych terminów.
- 15.5. Prośba o zadośćuczynienie odnosząca się do decyzji zespołu protestowego może być wniesiona nie później niż 15 minut po ogłoszeniu decyzji, co zmienia przepis 62 PRŻ.
- 15.6. Zestawienie protestów i próśb o zadośćuczynienie wraz z informacją o stronach, świadkach i terminie rozpatrywania, zostanie opublikowane w miarę możliwości w ciągu 20 minut po upływie czasu protestowego.
- 15.7. Rozpatrywania będą się odbywać w Pokoju Komisji Regatowej (Świetlica Jacht Klubu Wielkopolski).
- 15.8. Zestawienie kar za złamanie przepisu 42 PRŻ będzie publikowane każdego dnia w formie komunikatu na tablicy ogłoszeń online.
- 15.9. Kara za złamanie przepisów klasowych oraz przepisów oznaczonych [DP] może być mniejsza niż dyskwalifikacja.

15.10. Standardową karą [SP] za złamanie przepisu 9.5 Instrukcji żeglugi jest kara punktowa w wysokości 20% punktów za DNF w wyścigu najbliższym incydentowi, nałożona bez rozpatrywania. Wynik jachtu lub deski nie może jednak być gorszy niż DNF.

16. PUNKTACJA

- 16.1. Regaty zostaną uznane za ważne po rozegraniu przynajmniej 1 wyścigu.
- 16.2. Jeżeli nie zostanie rozegranych więcej niż 3 wyścigi dla jachtów lub więcej niż 2 wyścigi dla desek, wynikiem punktowym jachtu lub deski w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów.
- 16.3. Jeżeli zostaną rozegrane 4 wyścigi dla jachtów lub 3 wyścigi dla desek, wynikiem punktowym jachtu lub deski w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego najgorszego wyniku punktowego.
- 16.4. W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych na stronie regat wynikach, jacht lub deska musi wypełnić formularz z prośbą o sprostowanie wyniku dostępny na stronie Polskiego Związku Żeglarskiego lub w Biurze Regat. Wypełniony formularz może zostać złożony w Biurze Regat lub wysłany na adres e-mail: slocka.laura@gmail.com w formie elektronicznej.

17. AKWEN REGAT, BEZPIECZEŃSTWO I PORZĄDEK

- 17.1. Akwen rozgrywania regat to Jezioro Kierskie. Niebezpieczeństwa w postaci mielizny oznaczone są tyczkami.
- 17.2. [DP] Przepis 40.1 PRŻ ma zastosowanie przez cały czas przebywania na wodzie.
- 17.3. Jacht lub deska, który/a wycofa się w trakcie regat z wyścigu lub z udziału w całych regatach, musi powiadomić o tym Komisję Regatową przed opuszczeniem akwenu.

18. ZMIANY ZAWODNIKÓW LUB SPRZĘTU

- 18.1. Zmiana zawodnika jest niedozwolona.
- 18.2. Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest dozwolona, pod warunkiem zgłoszenia tego komisji regatowej.

19. OFICJALNE STATKI

- 19.1. Statek Komisji Regatowej oznaczony będzie poprzez białą flagę z napisem „RC”. Statek Zespołu Protestowego oznaczony będzie poprzez białą flagę z napisem „J” lub „JURY”.

20. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 20.1. Jakiegokolwiek zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 90 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem sytuacji, gdy zmiana ta dotyczy programu regat. Wówczas takie zmiany będą ogłaszane do godziny 21:00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.
- 20.2. Komisja regatowa może wprowadzić zmiany w Instrukcji Żeglugi ustnie w uzasadnionych przypadkach, pod warunkiem zakomunikowania ich zawodnikom znajdującym się na akwenu regatowym przed sygnałem ostrzeżenia.

Sędzia Główny
Hubert Polaczyk

FORMAT DLA KLAS WINDSURFING OPEN I WINDFOIL OPEN

Poniższe zapisy dotyczą jedynie klas Windsurfing Open i Windfoil Open.
Mogą one zmieniać zapisy IŻ i ZoR.

1. PRZEPISY

- 1.1. Dla wyścigów Slalomu, dodaje się nowy przepis PRŻ 29.3:
„Gdy w momencie sygnału startu komisja regatowa zidentyfikuje deskę po kursowej stronie linii startu, komisja regatowa musi zasignalizować falstart generalny.”

2. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 2.1. Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 20 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.
2.2. W zależności od rozgrywanego formatu, komisja regatowa wystawi flagę numeryczną MKS „1” dla slalomu, „2” dla course racingu lub „3” dla maratonu nie później niż wraz z sygnałem ostrzeżenia.

3. FORMAT I PUNKTACJA

- 3.1. Regaty składają się z serii podstawowej, która może zawierać wyścigi rozgrywane w formacie slalomu, course racingu i maratonu.
3.2. Komisja regatowa planuje rozgrywanie wyścigów w formatach uzależnionych od panujących warunków i prognozy pogody. Wybór formatu nie stanowi podstawy do zadośćuczynienia. Zmienia to PRŻ 62.1.
3.3. Najgorsze wyniki serii podstawowej odrzucane będą zgodnie z poniższą tabelą:

Liczba wyścigów	Liczba odrzucanych wyników
1-2	0
3-7	1
8-9	2

- 3.4. Wyścig rozegrany w formacie maratonu będzie punktowany jako 2 osobne wyścigi serii podstawowej.

4. START

- 4.1. Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej 2 minuty przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
4.2. Stosowana będzie poniższa procedura startowa. Zmienia to PRŻ B3 26.1 i 26.2.

Minuty do startu	Sygnal optyczny	Sygnal dźwiękowy	Znaczenie
3	Flaga klasy	Jeden	Sygnal ostrzeżenia
2	U lub czarna flaga	Jeden	Sygnal przygotowania
1	Opuszczenie flagi przygotowania	Jeden długi	Jedna minuta
0	Opuszczenie flagi klasy	Jeden	Sygnal startu

- 4.3. Start do maratonu może być przeprowadzony „z bramy”: w momencie sygnału startu, „królik” – motorówka niosąca flagę „K” MKS przeplynie z wysoką i jednolitą prędkością od znaku startu do statku startu. Linia startu będzie przebiegać pomiędzy kursową

stroną znaku startu a masztem z flagą K na „króliku”. Informacja o wykorzystaniu startu „z bramy” będzie ogłoszona na oficjalnej tablicy ogłoszeń nie później niż na 30 minut przed sygnałem ostrzeżenia.

- 4.4. [DP] Przy startach na półwieźrze, deska nie będąca w wyścigu nie może żeglować po nawietrznej obszarze, gdzie mogą znajdować się deski będące w wyścigu.
- 4.5. Deska, która wystartuje później niż 1 minutę po sygnale startu będzie sklasyfikowana jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

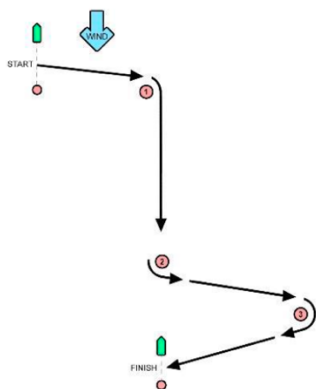
5. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

- 5.1. Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu (w minutach):

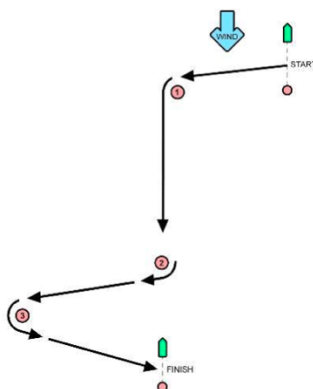
Format	Planowany czas wyścigu	Limit czasu wyścigu	Czas otwarcia mety
Course racing	16	23	6
Slalom	4-5	7	4
Maraton	45	60	20

- 5.2. Deska, która ukończy wyścig później niż wskazano w tabeli w punkcie 5.1 Załącznika 1 po pierwszej desce tej klasy w tym wyścigu, która przebyła wyścig zgodnie z przepisem 28 PRŻ, otrzyma liczbę punktów taką, jakby otrzymała będąc sklasyfikowaną jako DNF. Zmienia to przepis 35, A4 i A5 PRŻ.

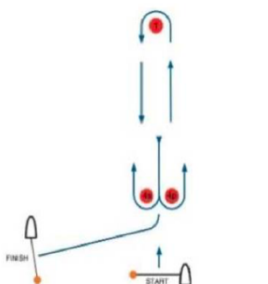
6. TRASY



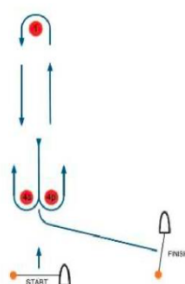
PD3
Start-1-2-3-Meta



SD3
Start-1-2-3-Meta



LG2
Start-1-4s/4p-1-4s-Meta



LR2
Start-1-4s/4p-1-4p-Meta

Załącznik nr 2

Klasa	Kolejność okrążania znaków
Snipe ILCA 7	START-1-2-3-1-3-1-2-4-META
ILCA 6 Europa	START-1-3-1-3-1-2-4-META
ILCA 4	START-1-3-1-2-4-META
Optimist	START-BN-3-BN-2-4-META

