

Mistrzostwa Firm Telekomunikacyjnych

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Rewa, 30-31.05.2026 r.

1. PRZEPISY

1.1. Regaty zostaną rozegrane zgodnie z:

- przepisami zdefiniowanymi w Przepisach Regatowych Żeglarstwa z wyjątkiem PRŻ 75, 78,
- Przepisami Klasowymi dla jachtu Puck (<https://www.klasapuck.org/opis-lodzi-klasy-puck/>),
- Zawiadomieniem o Regatach,
- niniejszą Instrukcją Żeglugi.

1.2. Przepis G3 będzie miał zastosowanie.

1.3. Dodatek T PRŻ „Arbitraż” będzie miał zastosowanie.

1.4. Kara dwóch obrotów zostanie zastąpiona Karą jednego obrotu. Zmienia to 44.1 PRŻ.

2. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW ORAZ SYGNAŁY PODAWANE NA BRZEGU

2.1 Komunikaty dla zawodników oraz sygnały podawane na brzegu będą umieszczane na elektronicznej tablicy ogłoszeń pod adresem:

<https://www.upwind24.pl/regatta/mistrzostwa-firm-telekomunikacyjnych-2026-2026>.

2.2 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, '1 minuta' w sygnale wyścigu AP zostaje zastąpiona przez 'nie wcześniej niż 30 minut'. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 60 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu.

4. FORMAT REGAT

Regaty rozegrane zostaną w formie pojedynczej serii wyścigów.

5. PROGRAM REGAT

5.1. Wyścigi planowane są zgodnie z poniższym harmonogramem:

Dzień	Planowany sygnał ostrzeżenia
30.05.2026	11:55
31.05.2026	10:55

5.2. Planuje się rozegranie 7 wyścigów.

5.3. W dniu 31.05.2026 żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 13:30.

6. FLAGI

Sygnałem ostrzeżenia dla floty będzie flaga klasy Puck.

7. TRASA

Załącznik nr 1 pokazuje trasę, włączając jej oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

8. ZNAKI

8.1 Znakami trasy będą biało-pomarańczowe boje w kształcie walca z nazwą regat.

8.2 Znakami startu i mety będą: statek komisji regatowej na prawym i pomarańczowa boja w kształcie kuli z czarną liczbą '10' na lewym końcu linii startu.

9. START

9.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą na statku komisji, a pomarańczową boją w kształcie kuli z czarną liczbą '10'.

9.2 Jacht, który wystartuje później niż 5 min po sygnale startu, będzie sklasyfikowany, jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

10. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

Aby zmienić następny bok trasy, komisja regatowa przesunie oryginalny znak (lub linię mety) w nowe położenie. Zmienia to PRŻ 33.

11. META

Linia mety przebiegać będzie pomiędzy masztem z niebieską flagą na statku komisji, a pomarańczową boją w kształcie kuli z czarną liczbą '10'.

12. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

Limit czasu	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
75 min	25 min	15 min

12.1 Jachty, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym, jak pierwszy jacht przebył trasę, wypełniając wszystkie zobowiązania PRŻ 28, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

12.2 Niedotrzymanie planowanego czasu wyścigu nie może być podstawą do zadośćuczynienia. Zmienia to PRŻ 61.

13. ROZPATRYWANIA

13.1 Formularze prośby o rozpatrywanie będą dostępne u Komisji Regatowej. Prośby o rozpatrywanie muszą być dostarczone do Komisji Regatowej przed upływem obowiązującego limitu czasu.

13.2 Dla ważności protestu obowiązuje poinformowanie o zamiarze protestowania statku mety możliwie jak najszybciej po ukończeniu wyścigu bez jakiegokolwiek kontaktu z osobami z zewnątrz. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 60.2.

13.3 Czas składania protestów wynosi 30 minut po tym, jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig danego dnia lub gdy Komisja Regatowa zasygnalizuje, że nie będzie więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.

13.4 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszone będzie w ciągu 15 minut po zakończeniu czasu protestowego. Miejsce rozpatrywania protestu podane zostanie zainteresowanym.

14. PUNKTACJA

14.1 Stosowany będzie system punktacji opisany w Dodatku A.

14.2 Rozegranie 1 wyścigu jest wymagane, by regaty zostały uznane za ważne.

14.3 Gdy rozegranych zostanie mniej niż 4 wyścigi, żaden wynik punktowy jachtu nie będzie odrzucany.

14.4 Gdy rozegranych zostanie 4 i więcej wyścigów, jeden najgorszy wynik punktowy jachtu będzie odrzucany.

14.5 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu, jacht musi wypełnić formularz z prośbą o sprostowanie wyniku dostępny u Komisji Regatowej.

15. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

15.1 Na podstawie przepisu 40.2 (c), przepis 40.1 obowiązywać będzie przez cały okres przebywania na wodzie. Oznacza to, że obowiązek noszenia kamizelek asekuracyjnych obowiązuje od wyjścia z portu aż do powrotu.

15.2 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

15.3 Jacht, który nie opuszcza portu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

16. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Zawodnicy uczestniczą w regatach na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku uszkodzenia sprzętu, kontuzji lub utraty życia i zdrowia przed, w czasie trwania, ani po regatach.

17. ZMIANA ZAWODNIKA LUB WYPOSAŻENIA

17.1 Zmiana zawodnika po dokonaniu zgłoszenia jest niedozwolona bez zgody Komisji Regatowej. Prośbę o zmianę zawodnika należy składać bezpośrednio do Komisji Regatowej.

17.2 Start w wyścigu po wymianie uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolony bez zgody Komisji Regatowej. Jacht musi poinformować Komisję Regatową przed lub niezwłocznie po wymianie wyposażenia.

18. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH

Kierownicy ekip, trenerzy i inne osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższego zawodnika lub znaku trasy. Przepis ten obowiązuje od czasu sygnału przygotowania do czasu, gdy wszystkie jachty ukończą lub do czasu, gdy Komisja Regatowa zasygnalizuje odroczenie lub przerwanie wyścigu dla wszystkich grup.

19. ŁĄCZNOŚĆ RADIOWA

Będąc w wyścigu jacht nie może wykorzystywać transmisji radiowych, wiadomości tekstowych, telefonów komórkowych i urządzeń umożliwiających łączność w celu uzyskania pomocy z zewnątrz.

ZAŁĄCZNIK NR 1

Trasa: START - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - META

