

Energa Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików w klasie Optimist

Giżycko, 5–6 września 2025 r.

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty będą rozgrywane zgodnie z *przepisami* jakie określono w Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing.
- 1.2 Dodatek P "Specjalne procedury dla przepisu 42" będzie miał zastosowanie.
- 1.3 Dodatek T – arbitraż będzie miał zastosowanie.
- 1.4 W przepisach dotyczących niniejszych regat:
[DP] - oznacza przepis, do którego stosowana jest kara zgodnie z PRŻ Wstęp-Adnotacje
[NP] - oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy protestu przez jacht. Zmienia to PRŻ 60.1
- 1.5 W przypadku sprzeczności dokumentów decydują postanowienia zawarte w Instrukcji Żeglugi.

2. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA I PORZĄDKOWE [NP][DP]

- 2.1 Zawodnicy mają obowiązek noszenia osobistych środków wypornościowych przez cały czas przebywania na wodzie, z wyjątkiem kiedy się przebierają lub dostosowują ubiór osobisty.
- 2.2 Jacht, który wycofuje się z wyścigu lub opuszcza akwen regat musi jak najszybciej powiadomić o tym KS.
- 2.3 Gdy na statku komisji wystawiona jest flaga AP nad flagą H lub flaga N nad flagą H wszystkie jachty muszą wrócić na brzeg i czekać na dalsze informacje. Zmienia to PRŻ Sygnały Wyścigu AP nad H i N nad H.
- 2.4 Zawodnicy muszą przestrzegać przepisy sanitarne.

3. KODEKS POSTĘPOWANIA [DP]

Zawodnicy, trenerzy, kibice i osoby wspierające muszą stosować się do wymagań organizatorów, komisji regatowej i zespołu protestowego.

4. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW

- 4.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy on-line na stronie internetowej regat na platformie Upwind24.
- 4.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się w Ekomarinie Giżycko.
- 4.4 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu słowa „1 minuta” zostają zastąpione przez „nie wcześniej niż 45 minut”.
Niniejszy punkt zmienia sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

5. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 90 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy taka zmiana dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ona ogłoszona do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym dzień, w którym zacznie obowiązywać.

6. FORMAT REGAT

- 6.1 Zawodnicy będą rywalizowali w serii wyścigów.

7. PROGRAM REGAT

- 7.1 Planuje się rozegranie 8 wyścigów:

Data	Sygnał ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia
05.09.2025	10.55
06.09.2025	10.25

- 7.2 W ostatnim dniu regat tj. 05.09.2025r. w przypadku nie rozegrania żadnego wyścigu sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany po godzinie 17.00, w przypadku rozegrania minimum 1 wyścigu do godziny 14.00 nie zostanie podany kolejny sygnał ostrzeżenia.

8. FLAGI KLASY

8.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
OPP Chłopcy	Znak klasy na białym tle
OPP Dziewczęta	Flaga Zielona

9. AKWEN ROZGRYWANIA WYŚCIGÓW

Regaty rozgrywane będą na jeziorze Niegocin.

10. TRASA

Załącznik nr 1 Instrukcji Żeglugi pokazuje trasę regat.

11. ZNAKI

11.1 Znakami trasy 1, 2, 3,4 będą walcowe, pneumatyczne boje koloru czerwonego z logo sponsorów.

11.2 Znakami startu będą: statek komisji regatowej i tyczka z pomarańczową flagą.

11.3 Znakami mety będą: statek komisji regatowej na lewym końcu i tyczka z pomarańczową flagą na prawym końcu.

12. START

12.1 Starty do wyścigów odbywać się będą zgodnie z przepisem 26. Start

12.2 Aby zawiadomić jachty o rozpoczęciu wyścigu, KR podniesie na statku startowym flagę koloru **POMARAŃCZOWEGO** (bez względu na to, czy godz. startu podana jest w IŻ) z jednym sygnałem dźwiękowym na minimum pięć minut przed sygnałem ostrzeżenia.

12.3 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikiem z pomarańczową flagą na statku KR na prawym końcu, a tyczką z flagą pomarańczową wystawionym na lewym końcu.

12.4 Jacht startujący później niż 4 min po sygnale startu dla jego grupy będzie klasyfikowany, jako DNS. Niniejszy punkt zmienia przepis A4 i A5.

13. META

13.1 Linia mety przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikiem na statku linii mety na lewym końcu i tyczką z flagą pomarańczową na końcu prawym.

14. SYSTEM KAR

14.1 **[NP] [DP]** Jacht, który wycofał się z wyścigu musi wypełnić w limicie czasu protestowego odpowiedni formularz dostępny w biurze regat.

14.2 Kara za naruszenie Przepisów klasowych, punktów Instrukcji Żeglugi oznaczonych [DP] oraz PRŻ 47 może być mniejsza niż dyskwalifikacja, jeśli Zespół Protestowy tak zdecyduje.

15. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU.

15.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigów:

Limit czasu	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
90 min	35 min	15 min

15.3 Jachty, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwszy jacht w grupie przebył trasę i ukończył, będą punktowane, jako DNF. Niniejszy punkt zmienia przepisy 35, A4 i A5.

16. PROTESTY I ZADOŚĆUCZYNIENIA

16.1 Formularze druków będą dostępne w biurze regat. Protesty, prośby o zadośćuczynienie lub o wznowienie muszą być składane w biurze regat na obowiązujących formularzach przed upływem czasu protestowego.

16.2 Dla wszystkich grup czas składania protestów wynosi 45 minut po tym jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig dnia lub po tym jak komisja sędziowska zasygnalizuje, że nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.

16.3 W ciągu 15 min po zakończeniu czasu składania protestów zostanie umieszczone na tablicy zestawienie protestów informujące zawodników o protestach, w których występują jako strony w proteście lub są zgłoszeni jako świadkowie. Rozpatrywanie protestów odbywać się będzie w pomieszczeniu Zespołu Protestowego znajdującym się w budynku biura regat.

16.4 Zawiadomienia o protestach składanych przez komisję regatową, zespół protestowy lub komisję pomiarową

- będą umieszczane na tablicy celem poinformowania zawodników zgodnie z przepisem 60.2(a)(2).
- 16.5 Lista jachtów, które zostały ukarane zgodnie z dodatkiem P przez Zespół Protestowy będzie umieszczona na tablicy ogłoszeń.
- 16.6 Kara za naruszenie przepisów klasowych może być mniejsza niż dyskwalifikacja, jeżeli zespół protestowy tak zadecyduje.
- 16.7 W ostatnim dniu regat prośba o wznowienie rozpatrywania musi być dostarczona:
- (a) przed upływem czasu protestowego, jeżeli strona prosząca o wznowienie była poinformowana o decyzji w dniu poprzednim;
 - (b) nie później niż 15 minut po tym jak strona prosząca o wznowienie była poinformowana o decyzji w danym dniu. Niniejszy punkt zmienia przepis 63.7(b)(2).
- 16.8 Ostatniego dnia regat prośba o zadośćuczynienie odnosząca się do decyzji zespołu protestowego może być wniesiona nie później niż 15 minut po wywieszeniu decyzji. Niniejszy punkt zmienia przepis 61.2(a)(2).

17. PUNKTACJA

- 17.1 Stosowany będzie system punktacji opisany w dodatku A.
- 17.2 Musi być rozegrany 1 wyścig, aby regaty były uznane za ważne.
- 17.3 Gdy rozegranych zostało mniej niż 4 wyścigi, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów.
- 17.4 Gdy rozegranych zostało 4 i więcej wyścigów wynikiem punktowym jachtu będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego najgorszego wyniku punkowego.
- 17.5 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, jacht musi wypełnić formularz z prośbą o sprostowanie wyniku dostępny w biurze regat.

18. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]

Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody Komisji Regatowej. Prośby o wymianę muszą być składane do KR przy pierwszej nadarzającej się okazji.

19. INSPEKCJA SPRZĘTU [DP]

Jacht lub jego wyposażenie mogą podlegać sprawdzeniu w dowolnym czasie regat dla potwierdzenia zgodności z przepisami klasowymi i Instrukcją Żeglugi.

20. STATKI (ŁODZIE) OFICJALNE

Statki oficjalne będą oznakowane w sposób następujący:

- żółta flaga z napisem J lub JURY
- biała flaga z napisem RC
- biała flaga z napisem PRESS lub MEDIA
- Zespół Protestowy;
- Statki Komisji Sędziowskiej
- akredytowani reporterzy

21. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH [DP]

- 21.1 Kierownicy ekip, trenerzy i inne osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają od czasu sygnału przygotowania do czasu gdy wszystkie jachty ukończą lub do czasu gdy KS zasygnalizuje odroczenie, odwołanie generalne lub przerwanie wyścigu. Łodzie trenerów powinny znajdować się w odległości około 50 metrów od jachtów żeglujących. Dodatkowo łodzie te płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek jachtu.
- 21.2 Podczas startu łodzie trenerów muszą przebywać poniżej linii startu w odległości co najmniej 50 metrów.
- 21.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, IŻ 21.1 i 21.2 nie mają zastosowania.
- 21.4 Przy mecie zawodnicy, którzy ukończyli wyścig oraz łodzie trenerów nie mogą przeszkadzać zawodnikom będącym w wyścigu.

22. KOMUNIKACJA RADIOWA [DP]

Będąc w wyścigu jacht nie może wykorzystywać transmisji radiowych, wiadomości tekstowych i telefonów Komórkowych i urządzeń umożliwiających łączność, innych niż dostarczone przez komisję regatową lub organizatora.

23. NAGRODY

Według komunikatu Organizatora.

24. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Wszyscy uczestnicy biorą udział w regatach całkowicie na własne ryzyko. Patrz przepis 3 'Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu'. Żadna z czynności wykonana lub niewykonana przez organizatorów nie zwalnia uczestników regat od ponoszenia odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę spowodowaną przez zawodnika lub jego jacht, wynikającą z udziału w regatach. Odpowiedzialność za udział w wyścigu zawodników nieletnich ponoszą trenerzy lub opiekunowie. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia osób lub śmierć w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

25. UBEZPIECZENIE

Każdy uczestniczący jacht musi posiadać na czas regat ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC) w minimalnej kwocie gwarancyjnej w wysokości 1 500 000 EUR lub wartości równoważnej.

Sędzia Główny
Anna Juszczak

Załącznik nr 1 – Schemat trasy

Konfiguracja trasy: START – 1 – 2 – 3S/3P – 2 – 3P – 4 – META

