

Mysza SURF CUP 25'

Puchar Polski WING RACE,

Mistrzostwa Wielkopolski Formuła Foil, Wing Race

1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w 'Przepisach Regatowych Żeglarsstwa World Sailing'.
- 1.2 Będą miały zastosowanie:
Dodatek WF "Przepisy regat wingfoil" dla klasy WingFoil.
- 1.3 W przepisach dotyczących niniejszych regat:
[NP] oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy do protestu przez deskę.

2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

- 2.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się przy biurze regat.
- 3.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na wieży znajdującym się w pobliżu launching area.
- 3.3 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 20 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 30 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 21.00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

5. FORMAT REGAT

- 5.1 Regaty rozgrywane będą w formacie pojedynczej serii wyścigów.

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 6.1 Załącznik nr 1 pokazuje planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i ilości wyścigów.
- 6.2 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnych dniach, jeśli komisja regatowa tak zdecyduje.
- 6.3 Skippers meeting odbędzie się każdego dnia 45 minut przed pierwszym planowanym sygnałem ostrzeżenia w pobliżu biura regat.
- 6.4 Aby zawiadomić deski, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 6.5 W ostatnim dniu regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 14.30.

7. FLAGI KLAS

- 7.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

	Flaga
WingFoil	Czarna
Windsurfing Foil /iQFoil	Czerwona
Windsurfing Open	Zielona

8. TRASY

- 8.1 Załącznik nr 2 pokazuje trasy, włączając ich oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

9. ZNAKI

- 9.1 Znakami 1, 2, będą białe walce, które mogą nosić naklejki lub koszulki z logo sponsora.
 9.2 Znakami startu będą: statek komisji regatowej na prawym końcu i biały walec na lewym końcu.
 9.3 Znakami mety będą: statek komisji regatowej a biały walec/tyczka niebieska.

10. START

- 10.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą wystawionym na statku startu a kursową stroną drugiego znaku startu.
 10.2 Deski, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 100 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków. [DP][NP]
 10.3 Deska, która wystartuje później niż 1 min po sygnale startu dla jego grupy będzie sklasyfikowany jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

11. META

- 11.1 Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety i kursową stroną drugiego znaku mety.

12. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

- 12.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Klasa	Limit czasu wyścigu	Limit czasu pierwszego znaku	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
WingFoil/ Formuła Windsurfing Foil /iQFoil	16	6	8	15

- 12.2 Jeżeli żadna deska nie okrąży pierwszego znaku w limicie czasu pierwszego znaku, to wyścig zostanie przerwany.
 12.3 Deski, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwsza deska w grupie przebyła trasę i ukończyła, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

13. ROZPATRYWANIA

- 13.1 Formularze prośby o rozpatrywanie będą dostępne w biurze regat i tamże muszą być składane.
 13.2 Dla klasy czas protestowy wynosi 45 minut po tym, jak ostatnia deska tej klasy ukończyła ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że dla tej klasy nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.
 13.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszone będzie w ciągu 15 minut po zakończeniu czasu składania protestów.

- 13.4 Kara za złamanie przepisów klasowych, przepisów wymienionych w ZoZ 1.1 oraz przepisów oznaczonych [DP] może być mniejsza niż dyskwalifikacja.

14. PUNKTACJA

- 14.1 Regaty zostaną uznane za ważne po rozegraniu 1 wyścigu.

- 14.2 Liczba odrzucanych wyników określona jest w poniższej tabeli:

Liczba wyścigów	1-3	4-6	7-10	11-15	16 i więcej
Liczba odrzuconych wyników	0	1	2	3	4

- 14.3 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, zawodnik musi złożyć prośbę o sprostowanie wyniku w biurze regat.

15. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]

- 15.1 Zawodnik, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 15.2 Zawodnik, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

16. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]

- 16.1 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji pomiarowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji pomiarowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

17. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH

- 17.1 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym deski się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższej deski będącej w wyścigu lub znaku trasy.
- 17.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiejkolwiek deski w wyścigu.
- 17.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, IŻ 17.1 i 17.2 nie mają zastosowania.

ZAŁĄCZNIK NR 1 – PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

Planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i ilości wyścigów:

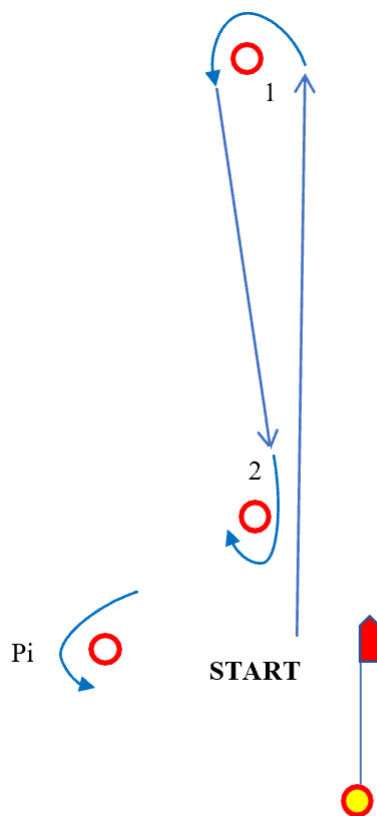
	Sobota		Niedziela			
WingFoil	11.30	6	10.30	5		
Formuła Windsurfing Open Foil /iQFoil/	11.30	6	10.30	5		

TRASA

X1: START – P(l) – 1(l) – 2(p) – Pin(l) – META

X2: START – P(l) – 1(l)– 2(p) – 1(l) – 2(p) – Pin(l) – META

X3: START – P(l) – 1(l)– 2(p) – 1(l)– 2(p)- 1(l)– 2(p) – Pin(l) – META



WING RACE (SLALOM)

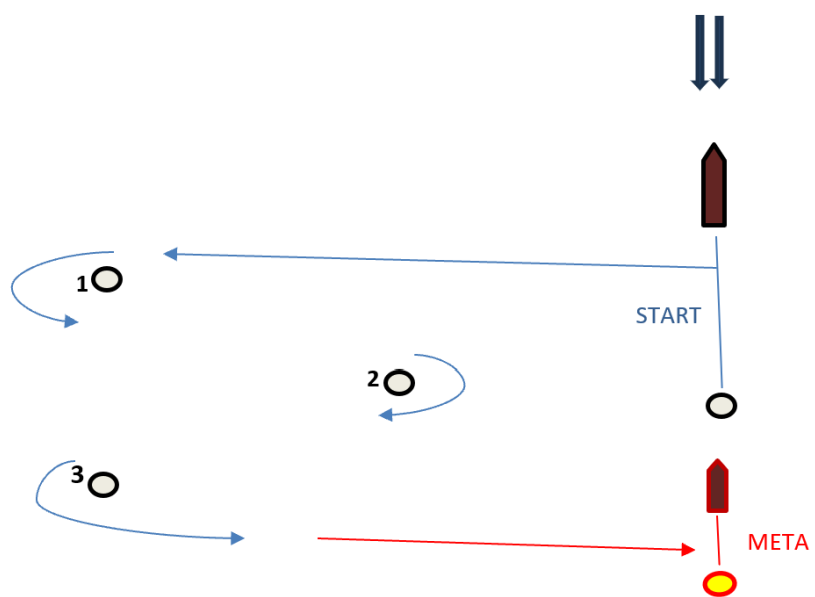
rekomendacja **10 knts**

SL 1: START - 1 - META

SL 2: START - 1 - 2 - 1 - META

SL 3: START - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - META

SWL 1	PWL 1
Start – 1(L) – 2(L) – 1(P) – Meta	Start – 1(P) – 2(P) – 1(L) – Meta



WSL: START: 1P-2S-3P-META