



**Mistrzostwa Młodzików w klasie Cadet
Mikołajki, 30.09 – 01.10.2023r.**

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Organizator :

- Mazurski Klub Żeglarski w Mikołajkach
- Prezes MKŻ Mikołajki Jan Leszczyński

1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z 'przepisami' zdefiniowanymi w Przepisach Regatowych Żeglarstwa, Przepisami klasowymi.
- 1.2 W regatach obowiązuje dodatek: T, Przepisów Regatowych Żeglarstwa.

2. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na platformie internetowej upwind24. Zgłoszenia do regat tylko online.

3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszystkie zmiany w instrukcji żeglugi będą ogłaszane nie później niż 2 godziny przed planowanym startem do wyścigu.

4. PROGRAM REGAT

- 4.1 Planuje się rozegranie 5 wyścigów
- 4.2 Wyścigi planowane są jak poniżej:

| Termin | Wyścigi | Czas sygnału ostrzeżenia, inne |
|------------------------|------------------------------|---|
| Piątek 29.09.2013r. | | Zgłoszenia Online |
| Sobota 30.09.2023r. | 1 | 11.00 Start Przewiduje się rozegranie 3 wyścigów. |
| Niedziela 01.10.2023r. | Kolejne wyścigi 15.00 | 11.00 Następny wyścig zaraz po zakończeniu pierwszego wyścigu dnia. Przewiduje się rozegranie 2 wyścigów. Zakończenie regat. |

4.3 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnym dniu decyzją komisji regatowej.

4.4 Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 13.30.

5. FLAGI KLASY

Flagą klasy Cadet będzie flaga biała z literą C.

6. TRASY

6.1 Trasę regat określają Załączniki 1 i 2 do niniejszej Instrukcji Żeglugi.

6.2 Przewiduje się możliwość skrócenie trasy zgodnie z przepisem PRŻ 32
6.3 Komisja Regatowa może zasygnalizować zastosowanie skróconej trasy poprzez wystawienie flagi S na Statku Komisji Regatowej. Opis skrócenia trasy jest w Załączniku 1 i 2.

6.4 Obowiązują dwie trasy regat

a) Trasa trójkątna załącznik nr 1 na jeziorze Mikołajskim

b) Trasa trapezowa załącznik nr 2 na jeziorze Śniardwy

7. ZNAKI

7.1 Znakami będą, boje koloru żółtego w kształcie Walca.

7.2 Znakami linii startu będzie, statek Komisji Sędziowskiej na jednym końcu linii startu i boja szara walcowa na drugim końcu linii.

7.3 Znakami linii mety będzie statek Komisji Sędziowskiej na jednym końcu linii startu i boja szara walcowa na drugim końcu linii.

7.4 Znakiem zastępczym będzie boja biała w kształcie stożka.

8. START

8.1 Starty do wyścigów przeprowadzone będą zgodnie z PRŻ 26.

8.2 Jacht, który wystartuje później niż 4 minuty po sygnale startu będzie klasyfikowany jako DNF.

9. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

Zgodnie z PRŻ 33.

10. META

Linia mety przebiegać będzie pomiędzy masztem na statku KS i boją szarą walcową na drugim końcu linii.

11. LIMIT CZASU

Jachty, które nie ukończą wyścigu w czasie 15 minut po pierwszym jachcie swojej klasy będą sklasyfikowane jako DNF bez rozpatrywania. Zmienia to PRŻ 35,A5.1 i A5.2.

12. PROTESTY I PROŚBY O ZADOŚĆUCZYNIENIE

12.1 Formularze prośby o rozpatrywanie dostępne w biurze regat. Protesty i prośby o zadośćuczynienie lub wznowienie rozpatrywania muszą być dostarczone do biura regat w określonym limicie czasu.

12.2 Dla ważności protestu obowiązuje powiadomienie o zamiarze protestowania statek komisji regatowej możliwie jak najszybciej po ukończeniu wyścigu bez jakiegokolwiek kontaktu z trenerem, rodzicami, itp. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 61.

12.3 Limit czasu składania protestów wynosi 60 minutach po ukończenia przez ostatni jacht

ostatniego wyścigu w danym dniu.

12.4 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszane będzie w ciągu 15 minut po zakończeniu limitu czasu składania protestów. Rozpatrywanie odbywać będzie się w biurze regat.

12.5 Zawiadomienie o protestach składanych przez komisję regatową lub zespół protestowy

będą wywieszane celem poinformowania zawodników zgodnie z przepisami 61.1(b).

12.6 Ostatniego dnia regat limit czasu składania protestów wynosi 30 minut po ukończenia przez ostatni jacht ostatniego wyścigu.

13. PUNKTACJA

13.1 Przy rozegraniu 3 wyścigów wynikiem punktowym będzie łączna suma punktów ze wszystkich wyścigów.

13.2 Gdy zostało zakończonych 4 lub więcej wyścigów, wynikiem punktowym jachtu w serii

będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z odrzuceniem najgorszego

wyniku.

13.3 Regaty zostaną uznane za ważne po rozegraniu 1 wyścigu.

14. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

14.1 Organizator i Komisja regatowa nie przyjmuje żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia

sprzętu lub zranienia osób lub za śmierci, wynikłe w związku z regatami, przed ich rozpoczęciem, podczas ich trwania lub po regatach. Żadna z czynności wykonana lub niewykonana przez Organizatorów, nie zwalnia uczestników regat od ponoszenia odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę spowodowaną przez zawodnika lub jego jacht, wynikającą z udziału w regatach.

14.2. Kierownicy i trenerzy ekip są zobowiązani do kontroli ilości wyłływających i powracających załóg do portu. Wszelkie wątpliwości dotyczące braku załogi natychmiast należy zgłaszać do KS.

14.3 Trenerzy holują tam i z powrotem, łodzie zawodników od portu na akwen regat na jeziorze Śniardwy.

15. PRAWA DO WIZERUNKU

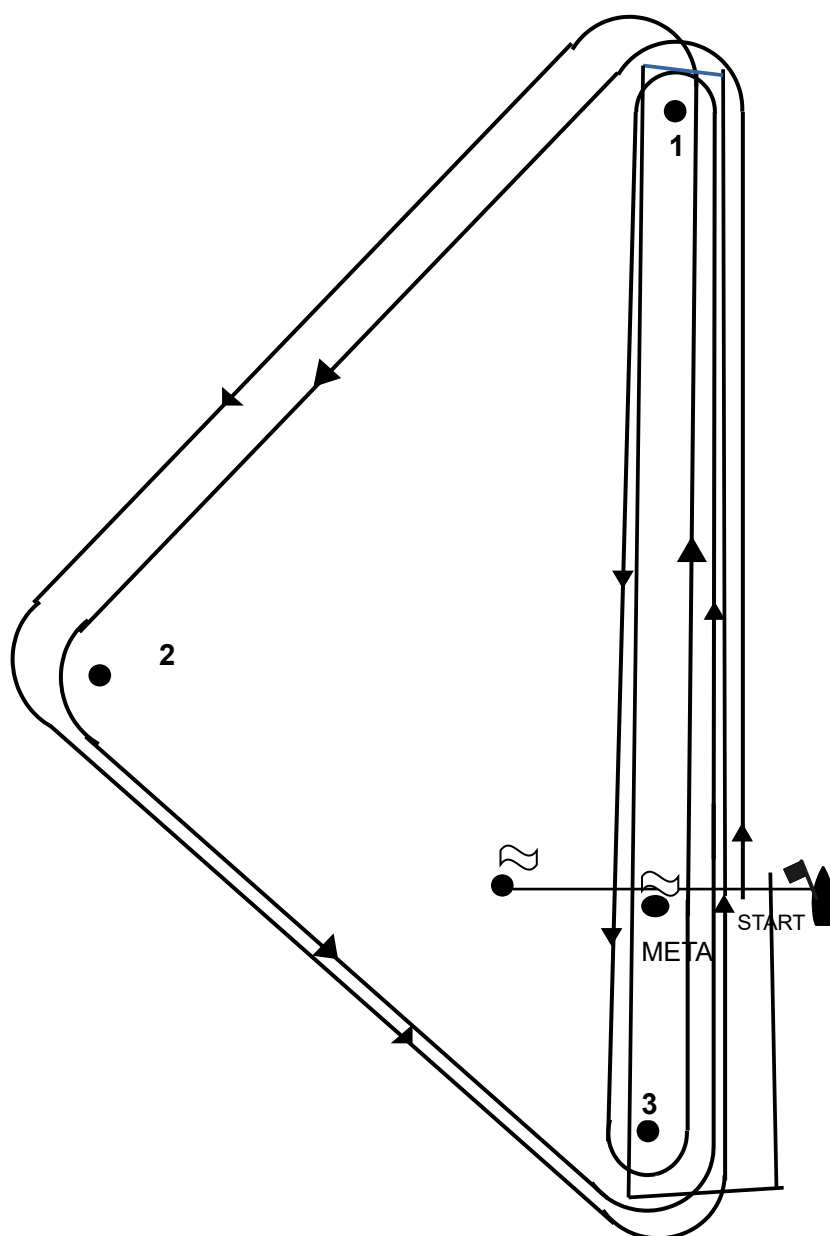
Zgłaszając się do regat zawodnicy, trenerzy i osoby towarzyszące wyrażają zgodę na bezpłatne wykorzystanie swego wizerunku przez organizatorów i sponsorów podczas zdjęć, filmów i innych reprodukcji w czasie trwania regat oraz we wszystkich materiałach dotyczących regat.

Regaty odbywają się na zasadach ogólnych ze szczególnym obowiązkiem przestrzegania § 6.03 i 6.03 bis przepisów żeglugowych na śródlądowych drogach wodnych.

KOMISJA REGATOWA ŻYCZY WSZYSTKIM UCZESTNIKOM REGAT SUKCESÓW.

*Sędzia Główny
Dariusz Mazur*

SZKIC TRASY REGAT



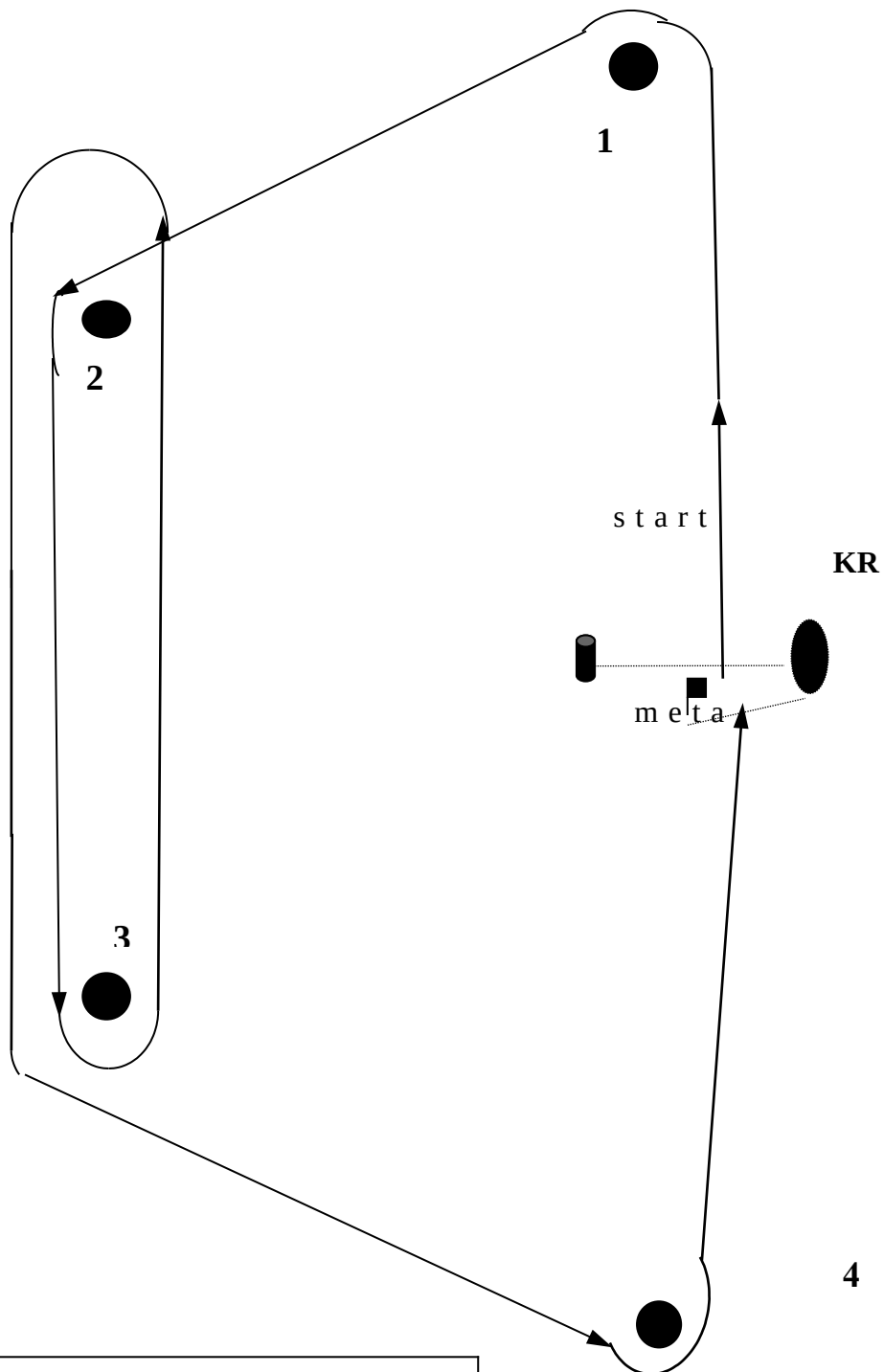
TRASA

Start - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Meta

TRASA SKRÓCONA

Start - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Meta

SZKIC TRASY REGAT



Trasa
start – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 – 4 – meta.
Trasa skrócona
start – 1 – 2 – 3 – 4 – meta

SĘDZIA GŁÓWNY

Dariusz Mazur