

## MISTRZOSTWA POLSKI W SPRINCIE

Dziwnów, 12 września 2024

### INSTRUKCJA ŻEGLUGI

#### 1. PRZEPISY

- 1.1 W przepisach dotyczących niniejszych regat:  
[NP] oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy do protestu przez jacht.
- 1.2 „Dodatek UF obowiązujący na Mistrzostwach Polski w Sprincie” ma zastosowanie.

#### 2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

- 2.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

#### 3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się na stronie regat: <https://www.upwind24.pl/regatta/mp-sprinty-2024>
- 3.2 Dodatkową formą komunikacji będzie grupa Baltic Cup MMPSKO\_24 na WhatsAppie: <https://chat.whatsapp.com/B6IBXLPX28BLhGqywR4D8o>
- 3.3 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym w Marinie Dziwnów.
- 3.4 Gdy flaga **AP** jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 30 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

#### 4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi na wodzie będą ogłaszane nie później niż 5 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać i mogą być przekazane ustnie.

#### 5. FORMAT REGAT

- 5.1 Regaty rozgrywane będą w formacie pojedynczej serii wyścigów z udziałem arbitrow.

#### 6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 6.1 Sygnały ostrzeżenia do pierwszych wyścigów regat planowane są jak poniżej:

Klasa	Planowany sygnał ostrzeżenia
Optimist Dz	11:00
Optimist Ch	11:15

- 6.2 Żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 16.00.

#### 7. FLAGI KLAS

- 7.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
Optimist Dz	Flaga Q MKS
Optimist Ch	Flaga O MKS

## 8. TRASY

8.1 Załącznik nr 1 pokazuje trasy, włączając ich oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

## 9. ZNAKI

9.1 Znakami trasy będą:

Kolor	Kształt
białoszary	ostrosłup

9.2 Znakami startu będą: statek komisji regatowej i szary walec z pomarańczową koszulką.

9.3 Znakami mety będą: statek komisji regatowej i tyczka z niebieską flagą.

## 10. START

10.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą na statku KR a znakiem startu.

10.2 Flaga pomarańczowa zostanie wystawiona na minimum 2 minuty przed sygnałem ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia.

10.3 Starty do wyścigów odbywać się będą wg poniższej procedury, zmienia to PRŻ 26:

- 3 minuty (sygnał ostrzeżenia) – podniesienie flagi klasy,
- 2 minuty (sygnał przygotowania) – podniesienie flagi przygotowania,
- 1 minuta – opuszczenie flagi przygotowania,
- Sygnał startu – opuszczenie flagi klasy,

10.4 Arbiter wystawi czarną flagę zgodnie z UF3.5(c) gdy jacht zostanie sklasyfikowany jako OCS przez Komisję Regatową.

10.5 Jacht, który nie wystartuje w ciągu dwóch minut po sygnale startu zostanie sklasyfikowany jako DNS, co zostanie zasygnalizowane przez arbitrowi zgodnie z przepisem UF3.5(c).

## 11. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

11.1 Aby zmienić następny bok trasy, komisja regatowa może przesunąć znak. Zmiana boku trasy nie będzie sygnalizowana. Zmienia to PRŻ 33.

11.2 Trasy nie będą skracane. Zmienia to PRŻ 32.

## 12. META

12.1 Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku KR i znakiem mety.

## 13. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

13.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Limit czasu wyścigu	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
25	10	4

13.2 Jachty, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwszy jacht w grupie przebył trasę i ukończył, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

## 14. PROTESTY I PROŚBY O ZADOŚCUCZYNIENIE

14.1 Protesty i prośby o zadośćuczynienie mogą być wnoszone zgodnie z Dodatkiem UF.

## 15. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP][DP]

15.1 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

15.2 Jacht, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

15.3 Każda osoba wspierająca jest zobowiązana do potwierdzenia faktu zejścia na wodę oraz powrotu z wody zawodników będących na regatach pod jej opieką, poprzez podpisanie listy zawodników wystawionej

przez Organizatora przed biurem regat. Lista wyjścia musi być podpisana przed zejściem na wodę, lista powrotu w limicie czasu protestowego lub w ciągu godziny od wystawienia przez komisję regatową na wodzie AP/H, N/H, AP/A lub N/A. W przypadku niedopełnienia przez osobę wspierającą wymogu tego przepisu wszyscy zawodnicy jego teamu mogą zostać ukarani we wszystkich wyścigach danego dnia, jeśli zespół protestowy tak zadecyduje. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 63.1 i 64.4(b).

## **16. ZMIANA ZAWODNIKA LUB WYPOSAŻENIA [DP]**

16.1 Zmiana zawodnika jest niedozwolona.

16.2 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji pomiarowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji pomiarowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

## **17. ŁODZIE OFICJALNE**

17.1 Łodzie oficjalne będą oznakowane w sposób następujący:

<b>Łódź</b>	<b>Oznakowanie</b>
Arbitrzy	Biała flaga z napisem J
Komisja pomiarowa	Biała flaga z literą M
Media	Biała flaga z napisem PRESS lub MEDIA

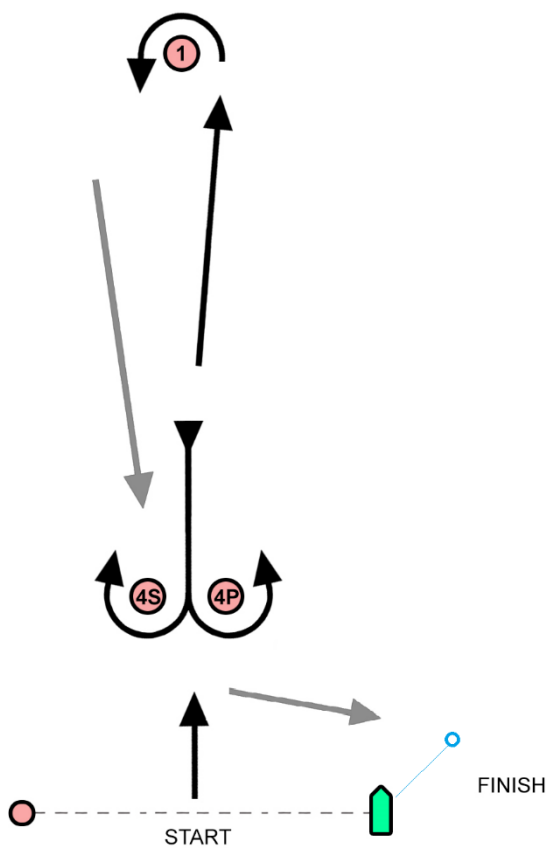
## **18. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH**

18.1 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższego jachtu będącego w wyścigu lub znaku trasy.

18.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.

18.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, IŻ 20.1 i 20.2 nie mają zastosowania.

**ZAŁĄCZNIK NR 1 – TRASA**



Konfiguracja
START – 1 – 4S/4P – 1 – 4P – FINISH