



ENERGA NORD CUP

GDĄŃSK 2025
27.06 – 13.07

www.nordcup.pl



17

dni żeglarskich wyścigów

#NajpopularniejszeRegatywPolsce

SPONSOR TYTULARNY



SPONSORZY GŁÓWNI



PARTNERZY GŁÓWNI



PARTNERZY



PATRON



PARTNER WSPIERAJĄCY



ORGANIZATORZY



PATRONI MEDIALNI



Regaty ENERGA Nord Cup GDAŃSK
w klasie Formuła Wing
Gdańsk, 12 - 13 lipca 2025
INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w 'Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing.

W przepisach dotyczących niniejszych regat:

[NP] oznacza przepis, którego naruszenie nie stanowi podstawy do protestu przez deskę.

[DP] oznacza przepis, za którego naruszenie zastosowana kara pozostaje w gestii komisji protestowej.

[SP] oznacza przepis, za którego naruszenie może zostać nałożona standardowa kara przez komisję regatową bez konieczności rozpatrywania protestu

1.2 Dodatek T – Arbitraż – będzie miał zastosowanie

1.3 Dodatek WF „Przepisy regat wingfoil” będzie miał zastosowanie.

2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

2.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów i komisji.

3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI [NP][DP]

3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej elektronicznej tablicy ogłoszeń znajdującej się pod adresem <https://www.upwind24.pl/nord-cup-2025/notice-board>

3.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się na wyznaczonym obszarze na plaży Górki Zachodnie.

3.3 Gdy flaga **AP** jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 30 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

3.4 W zależności od zastosowanej trasy komisja regatowa wystawi najpóźniej z sygnałem ostrzeżenia tablicę z oznaczeniem trasy.

3.5 Kanał komunikacji radiowej komisji regatowej 72 UKF.

4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żegluga będą ogłaszane nie później niż 60 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 21.00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

5. FORMAT REGAT

5.1 Regaty rozgrywane będą w formacie pojedynczej serii wyścigów.

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

6.1 Załącznik nr 1 pokazuje planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i ilości wyścigów.

6.2 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnych dniach, jeśli komisja regatowa tak zdecyduje.

6.3 Skippers meeting odbędzie się każdego dnia 120 minut przed pierwszym sygnałem ostrzeżenia na wyznaczonym terenie na plaży Górki Zachodnie.

6.4 Aby zawiadomić deski, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej dwie minuty przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.

7. W ostatnim dniu regat tj.13.07.2025 r żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie **14:55**.

8. FLAGI KLAS

8.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
WingFoil	W „MKS”

9. AKWENY REGATOWE

9.1 Regaty będą rozgrywane na akwenie Zatoki Gdańskiej na akwenie Plaża Górki Zachodnie (A).

10. TRASY

10.1 Załącznik nr 2 pokazują trasy, włączając ich oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

11. ZNAKI

11.1 Znakami 1 i 2 będą żółte boje w kształcie walca w białej koszulce sponsora, znakiem 3 będzie żółta boja w kształcie walca w czerwonej koszulce sponsora

11.2 Znakami startu będą: statek komisji regatowej na prawym końcu i żółta boja w kształcie walca w czerwonej koszulce sponsora, na lewym końcu dla course race i tyczka z flagą pomarańczową dla trasy slalom.

11.3 Znakami mety będą: statek komisji regatowej na prawym końcu i tyczka z flagą pomarańczową na lewym końcu.

12. START

12.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą wystawionym na statku startu a kursową stroną drugiego znaku startu.

12.2 Deska, która wystartuje później niż 1 min po sygnale startu będzie sklasyfikowana jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

12.3 Stosowana będzie poniższa procedura startowa. Zmienia to PRŻ 26.

Minuty do sygnału startu	Sygnal optyczny	Sygnal dźwiękowy	Znaczenie
3	Flaga klasy	jeden	Sygnal ostrzeżenia
2	U lub czarna flaga	jeden	Sygnal przygotowania
1	Opuszczenie flagi przygotowania	jeden długi	Sygnal jednej minuty
0	Opuszczenie flagi klasy	jeden	Sygnal startu

13. META

13.1 Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety i kursową stroną drugiego znaku mety.

14. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

14.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Klasa	Limit czasu wyścigu	Limit czasu pierwszego znaku	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
Course Race				
WingFoil	16	6	8-10	10
Slalom				
WingFoil	8	2	4-5	4

14.2 Jeżeli żadna deska nie okrąży pierwszego znaku w limicie czasu pierwszego znaku, to wyścig zostanie przerwany.

14.3 Deski, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwsza deska w grupie przebyła trasę i ukończyła, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

15. ROZPATRYWANIA

15.1 Formularze próśby o rozpatrywanie są dostępne na stronie regat w zakładce Jury pod adresem: <https://www.upwind24.pl/nord-cup-2025/jury> gdzie muszą być składane w czasie protestowym.

15.2 Dla wszystkich grup czas składania protestów wynosi 60 minut po tym jak ostatnia deska ukończyła ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.

15.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszone będzie w ciągu 20 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju zespołu protestowego znajdującym się w sali widokowej AZS COSA Galion Gdańsk, począwszy od godziny podanej na zestawieniu.

16. SYSTEM KAR

16.1 Kara za złamanie przepisów klasowych oraz przepisów oznaczonych [DP] może być mniejsza niż dyskwalifikacja.

16.2 Kara standardowa [SP] wynosi 5 punkty. Zostanie doliczona do wyścigu czasowo najbliższego od incydentu.

17 PUNKTACJA

17.1 Regaty zostaną uznane za ważne po rozegraniu 1 wyścigu.

17.2 Liczba odrzucanych wyników określona jest w poniższej tabeli:

Liczba wyścigów	1-3	4-6	7-10	11-15	16 i więcej
Liczba odrzuconych wyników	0	1	2	3	4

Planowane jest rozegranie 16 wyścigów.

17.3 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, zawodnik musi złożyć prośbę o sprostowanie wyniku w biurze regat.

18. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]

18.1 Zawodnik, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

18.2 Zawodnik, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

18.3 [SP] Zawodnicy mają obowiązek pływania w kaskach i w osobistych środkach wypornościowych.

19. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]

Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji pomiarowej.

Prośby o wymianę muszą być składane do komisji pomiarowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

20. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH

20.1 Osoby wspierające kierujące łodziami motorowymi mają obowiązek przeprowadzenia procedury akredytacyjnej w biurze regat przed pierwszym wyjściem na wodę.

20.2 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym deski się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższej deski będącej w wyścigu lub znaku trasy.

20.3 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek deski w wyścigu.

20.4 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, IŻ 20.1 i 20.2 nie mają zastosowania.

ZAŁĄCZNIK NR 1 – PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

Planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i ilości wyścigów:

Sobota	Niedziela
11.55, 10 wyścigów	10.55, 6 wyścigów

TRASY WINGFOIL

WING RACE (WINWARD START)

rekomen*d*acja **12 knts+**

WXP 1: START - 1P - 2S - 3P - META

WXP 2: START - 1P - 2S - 1P - 2S - 3P - META



WING RACE (SLALOM START)

rekomen*d*acja **10 knts+**

SXP 1: START - 3S - 1P - 2S - 3P - META

SXP 2: START - 3S - 1P - 2S - 1P - 2S - 3P - META



WING RACE (SLALOM)

rekomen*d*acja **10 knts**

SL 1: START - 1 - META

SL 2: START - 1 - 2 - 1 - META

SL 3: START - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - META

