

Finał Super Pucharu Arki
w klasie O'pen Skiff
I Regaty „Zimorodków”
w klasie Laser
Gdynia 07-08.11.2020



Instrukcja Żeglugi

1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty będą rozgrywane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w Przepisach regatowych żeglarstwa oraz Zawiadomieniem o regatach i niniejszą instrukcją żeglugi.
- 1.2 W regatach obowiązują Przepisy klasowe O'pen Skiff i Laser Radial
- 1.3 W trakcie trwania regat obowiązują zasady i zalecenia związane z COVID-19

2. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW

Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się w MKŻ Arka Gdynia oraz na platformie Upwind24: <https://www.upwind24.pl/regatta/final-super-pucharu-arki-2020>

3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w instrukcji żeglugi będą ogłaszane przed godziną 09:00 w dniu, w którym zaczynają obowiązywać z wyjątkiem, że zmiana w planie czasowym rozgrywania wyścigów będzie ogłoszona do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

4. SYGNAŁY PODAWANE NA BRZEGU

- 4.1 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie klubowym w MKŻ Arka Gdynia.
- 4.2 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, „1 minuta” w sygnale wyścigu, zostaje zastąpiona przez „nie wcześniej niż 45 minut”.

5. FORMAT REGAT

- 5.1 Zawodnicy będą rywalizowali w wyścigach floty.
- 5.2 Klasa O'pen Skiff startuje jako jedna grupa OPEN.
- 5.3 Klasa Laser, a w tym Laser Standard, Laser Radial i Laser 4,7 startuje razem jako jedna grupa. Do końcowej klasyfikacji zostaną wyodrębnione wyniki LAS, LAR OPEN (K i M) i LAS 4,7 OPEN (K i M).
- 5.4 Planowane jest rozegranie 6 wyścigów.

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 6.1 Daty i godziny sygnały ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia:

Data	Sygnał ostrzeżenia
07.11..2020 (sobota)	11.30
08.11.2020 (niedziela)	11.00

- 6.2 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia na statku Komisji Regatowej (KR) zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 6.3 W ostatnim dniu regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 13.00.

7. FLAGI KLAS/GRUP

Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa/grupa	Sygnal ostrzeżenia
Laser	biała flaga z logo klasy Laser
Open Skiff	żółta flaga z logo klasy O'pen Skiff

8. TRASA

8.1 Załącznik nr 1 do Instrukcji Żeglugi przedstawia trasę, włączając przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków oraz stronę po której każdy znak ma być pozostawiony.

8.2 Trasy nie będą skracane. Zmienia to przepis 32 PRŻ.

9. ZNAKI

9.1 Znakami trasy nr 1, 2, 3, 4 będą walcowate boje koloru pomarańczowego.

9.2 Znakami startu będą: statek KR na prawym końcu i tyczka z pomarańczową flagą na lewym końcu.

9.3 Znakami mety będą statek KR i tyczka z niebieską flagą.

10. START

10.1 Starty do wyścigów odbywać się będą zgodnie z przepisem 26 PRŻ.

10.2 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczowa flagą na statku KR na prawym końcu i tyczką z pomarańczowa flagą na lewym końcu.

10.3 Jachty, których sygnal ostrzeżenia nie został podany muszą unikać przebywania w polu startowym.

10.4 Jacht startujący później niż 4 minuty po sygnale startu dla jego grupy będzie sklasyfikowany jako DNS. Zmienia to przepisy A4 i A5 PRŻ

11. META

Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieska flagą na statku KR i boją z tyczką z niebieską flagą.

12. ŚRODKI NAPĘDOWE

Zgodnie z przepisem C.1.1.(a) Przepisów klasowych Open Skiff, w regatach będzie miał zastosowanie przepis P5 PRŻ.

13. SYSTEM KAR

Jacht, który przyjął karę lub wycofał się na podstawie przepisu 44.1 musi wypełnić w limicie czasu protestowego formularz potwierdzenia przyjęcia kary dostępny w biurze regat.

14. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

14.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Limit czasu dla znaku nr 1	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
15 min	25-35 min	15 min

14.2 Jeżeli żaden jacht nie minie znaki nr 1 w limicie czasu wyścig musi zostać przerwany. Niedotrzymanie limitu czasu wyścigu nie może być podstawą do zadośćuczynienia. Zmienia to przepis 62.1(a)

14.3 Jachty, które nie ukończą w ciągu 15 minut po tym jak pierwszy jacht w grupie przebył trasę i ukończył wyścig będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia przepisy 35, A4 i A5 PRŻ.

15. PROTESTY I POŚBY O ZADOŚĆCZYNIENIE

- 15.1 Jacht zamierzający protestować zobowiązany jest natychmiast po ukończeniu wyścigu (bez kontaktu z trenerem lub opiekunem) do poinformowania komisji regatowej na linii mety o zamiarze protestowania wraz z podaniem numeru jachtu protestowanego. Punkt ten zmienia przepis 61.1(a).
- 15.2 Formularze protestowe będą dostępne w biurze regat znajdującym się w budynku MKŻ Arka Gdynia, gdzie należy składać protesty przed upływem czasu protestowego.
- 15.3 Dla wszystkich grup czas składania protestów wynosi 60 minut po tym jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig w danym dniu.
- 15.4 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszane będzie w ciągu 20 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju zespołu protestowego znajdującego się przy biurze regat, począwszy od godziny podanej na zestawieniu.
- 15.5 Zawiadomienia o protestach składanych przez komisję regatową lub zespół protestowy będą wywieszane celem poinformowania zawodników zgodnie z przepisem 61.1(b).
- 15.6 Lista jachtów, które zgodnie z dodatkiem P zostały ukarane przez zespół protestowy za naruszenie przepisu 42 będzie wywieszona na tablicy ogłoszeń.
- 15.7 Naruszenie punktów 10.3, 13, 19, 20 Instrukcji Żeglugi nie może być podstawą do protestu przez jacht. Niniejszy punkt zmienia przepis 60.1(a). Kary za te przekroczenia oraz za złamanie przepisów klasowych mogą być mniejsze niż dyskwalifikacja, jeśli zespół protestowy tak zadecyduje.

16. PUNKTACJA

- 16.1 Rozegranie 1 wyścigu jest wymagane by regaty zostały uznane za ważne.
- 16.2 Gdy rozegranych zostało 3 i więcej wyścigów, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego najgorszego wyniku punkowego.

17. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

- 17.1 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 17.2 Jacht, który nie opuszcza portu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 17.3 Zwodnicy są zobowiązani do noszenia indywidualnych środków wypornościowych od momentu wodowania łodzi do powrotu na brzeg. Zmienia to preambułę Części 4 i przepis 40 PRŻ.

18. KONTROLA WYPOSAŻENIA I POMIARY

Jacht lub jego wyposażenie mogą podlegać sprawdzeniu w dowolnym czasie regat dla potwierdzenia zgodności z przepisami klasowymi i Instrukcją Żeglugi. Na wodzie jacht może zostać poinstruowany przez mierniczego, aby udał się natychmiast do miejsca przeznaczonego na inspekcję.

19. ŁODZIE POMOCNICZE

- 19.1 Kierownicy ekip, trenerzy i inny personel pomocniczy muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają od czasu sygnału przygotowania dla pierwszej grupy startującej do czasu, gdy wszystkie jachty ukończą lub do czasu, gdy KR zasygnalizuje odroczenie, odwołanie generalne lub przerwanie wyścigu.
- 19.2 Kierownicy ekip, trenerzy, kibice i inny personel pomocniczy muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych próśb ze strony organizatorów, komisji regatowej i zespołu protestowego.

20. WYRZUCANIE ŚMIECI

Śmieci mogą być umieszczane wyłącznie na motorówkach pomocniczych bądź łodziach komisji regatowej.

21. REKLAMOWANIE

Jachty mogą mieć obowiązek noszenia naklejek reklamowych dostarczonych przez organizatora.

22. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko – patrz przepis 4, 'Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu'. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia osób lub śmierć w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

23. UBEZPIECZENIE

Każdy uczestniczący jacht musi posiadać na czas regat ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC) w minimalnej kwocie gwarancyjnej w wysokości 2 000 000 EUR lub wartości równoważnej.

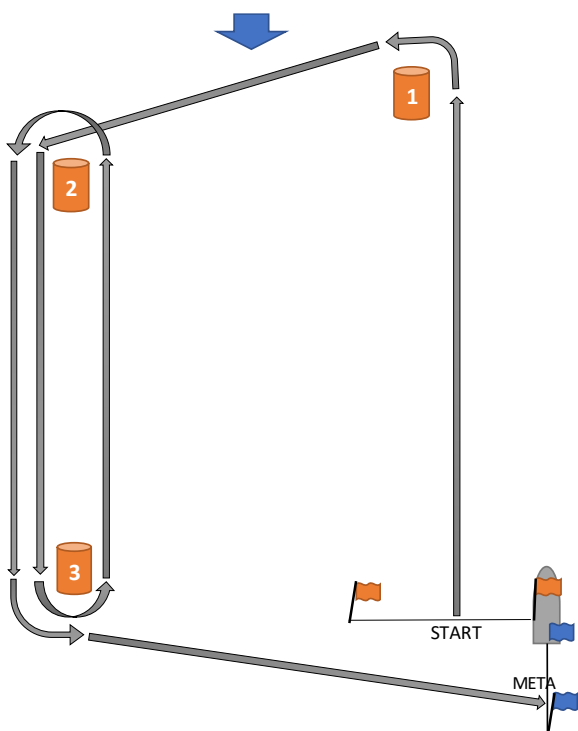
Sędzia Główny
Filip Lipski

Załącznik nr 1 Trasa

Szkic trasy stanowi przybliżony jej obraz, i może nie zachowywać rzeczywistych kątów oraz proporcji.

TRASA LASER

START – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 – META



TRASA O'PEN SKIFF

START – 1 – 4 – 1 – 2 – 3 – META

